Hello学长学姐！这里是小帮手考核的项目总结文档！

# 设计思路：

1. 我根据MVC的设计模式，对项目进行了分包。
2. 并先对view部分进行编写，把展示界面都依次写出来。尤其是在各种功能上，通过先在view中写出来，列好想要的功能
3. 接着是对放在domain包下的**用户，房间**这两个类进行创建和完善
4. 有了这两个类后就可以着手于view中所写的功能的完善
5. 最后对各种bug的寻找、调试最后修改完善

# 遇到的各种问题

1. 最开始是对于整个大框架的构建，刚一口气学完面向对象的知识，打开idea创建好小帮手项目时第一反应就是迷茫，没有一个很好的切入角度，后来仔细揣摩了下MVC的设计模式才得以解决。
2. 第二是对于房间类的创建，对于抽象类以及它的实现类一开始还不能很好把握，所以卡了很久，尤其是在项目后期发现我在room类下定义的static属性number这里居然是所有子类共用的！后面通过子类对属性number的get set方法重写才发现得以解决。
3. 第三则是对房间数组的定义，我曾试过通过创建多个数组，一个数组给一个room的子类，但在各种功能的实现上会有阻碍，所以再三尝试决定将所有房间放在一个数组里，这样更利于房间的建造拆毁以及装修等操作（如果不是那就是我技术还不够到位TAT）
4. 此外则没有其他大的问题，其他是对于各种错误操作导致的程序异常处理，较于零散，且只是在寻找时比较耗时，需要不断的运行测试（提交版我也不确定还有什么其他bug，我所发现的全都解决了）

## 加分项：在房间类的对象创建上，我采用的是工厂模式，先用了一个工厂的接口，然后造了四个room的子类的工厂实现了这个接口，并将这些都放在了额外的一个包下。

# 心得体会

与其说这是一份爪哇部落的考核，我更偏向于是对这一个月来学习到的Java知识的一个融会贯通和巩固，在一开始对整个项目的手足无措到最后的bug完善，很明显我在运用java的能力得到极大的提升。

# 评价

1. 这份考核总体写下来还是有难度的，但也不是不可完成的，这个考核很好的将面向对象展现出来，尤其是一些面向对象的难点处，在我写完考核后对java的面向对象有了更深的认识。
2. 这个项目我先后是分段写的，在18、19号我写了前半段，29、30我完善了后半段，中间没有再打开过项目（过年太忙没来得及看完课，后面赶紧看完网课才把考核整体完善），总体的话大概是花了有四五天的时间来写这个考核。

# 五、对于爪哇部落

1、因为在选专业时就对编程这类感兴趣，选了计算机专业后一直想找到爪哇这种学习型组织，从学姐那里了解到这个部落后，也曾参加过算法组的预考核，但在了解了后端后我更倾向于对后端的学习，想加入爪哇从而有个更好的学习计算机的环境。

2、对爪哇部落的印象应该是一个很好的学习型组织，有着很好的编程学习环境，还有会让人心血沸腾的各种科技比赛。

3、想对爪哇部落说：我会努力不断学习，即使是长时间的考核也一定会坚持下来，进入爪哇！如果没能进入，或许会很遗憾，但不可否认的是我依旧从爪哇里学到了很多知识，这已经达到了我学习的目的啦！